

รายงานผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ ของ วท. ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑
ประจำเดือนกุมภาพันธ์ ๒๕๖๑

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	นโยบาย รัฐบาล : ข้อ ๘ การ พัฒนาและ ส่งเสริมการใช้ ประโยชน์จาก วิทยา ศาสตร์และ เทคโนโลยี การวิจัยและ พัฒนา และนวัตกรรม						
๑	๘.๑ สนับสนุน การเพิ่ม ค่าใช้จ่ายใน การวิจัย และ พัฒนาของ ประเทศเพื่อมุ่ง ไปสู่เป้าหมาย ให้ไม่ต่ำกว่า ร้อยละ ๑ ของ รายได้ ประชาชาติ และมีสัดส่วน รัฐต่อเอกชน	๑. โครงการยกระดับ OTOP ด้วยวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และ นวัตกรรม (วทน.)	<u>บทบาทรัฐ</u> : กระทรวงวิทยาศาสตร์ฯ โดย สถาบันวิจัยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แห่งประเทศไทย (วว.) สำนักส่งเสริมและถ่ายทอดเทคโนโลยี สำนักงาน ปลัดกระทรวงวิทยาศาสตร์ (สส.สป.) กรมวิทยาศาสตร์บริการ (วศ.) และ สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (สนช.) และ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยีแห่งชาติ ร่วมกับภาคเอกชน ผู้ประกอบการ OTOP ในการพัฒนาและ ยกระดับสินค้า OTOP เพื่อเป็นรากฐานที่สำคัญ ต่อการพัฒนาเศรษฐกิจของ ประเทศและเศรษฐกิจของอาเซียน ซึ่งผู้ประกอบการ OTOP ของไทยจำเป็นต้อง พัฒนาให้เข้มแข็งเพื่อรองรับกับคู่แข่งจากต่างประเทศ โดยการพัฒนาใน ๖ ด้าน คือ การพัฒนานวัตกรรมผลิตภัณฑ์ พัฒนาและออกแบบบรรจุภัณฑ์ พัฒนา ระบบมาตรฐาน พัฒนาและออกแบบเครื่องจักร พัฒนาวัตถุดิบต้นน้ำและ กระบวนการผลิต <u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : เป็นกลุ่มผู้รับการพัฒนาจากภาครัฐ ผ่านกลไก				สป./ วว./ วศ./สนช./ สทท./พว.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	<p>๓๐ : ๗๐ ตามแผนพัฒนาเศรษฐกิจ และสังคมแห่งชาติ ทั้งนี้ เพื่อให้ประเทศมีความสามารถในการแข่งขัน และมีความก้าวหน้าทัดเทียมกับประเทศอื่นที่มีระดับ การพัฒนาใกล้เคียงกัน และจัดระบบบริหาร งานวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิจัย และนวัตกรรมให้มีเอกภาพและประสิทธิภาพ โดยให้มีความเชื่อมโยงกับภาคเอกชน</p>		<p>โครงการยกระดับ OTOP ด้วยวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม (วทน.) โดยการรวมกลุ่มของผู้ประกอบการ ประชาชน และประชาสังคม ได้สร้างความเข้มแข็งของเครือข่าย ทำให้การพัฒนาสินค้า OTOP ที่เป็นเอกลักษณ์และภูมิปัญญาท้องถิ่นเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและเป็นรูปธรรม รวมทั้งมีส่วนร่วมในการพัฒนา โดยการลงทุนงบประมาณดำเนินงานในโครงการควบคู่กับการรับรองความรู้จากหน่วยงานภาครัฐ ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดการพัฒนาศักยภาพภาคประชาชน/ประชาสังคมในพื้นที่อย่างยั่งยืน</p> <p><u>บทบาทเอกชน</u> : ผลักดันการทำงานเป็นเครือข่ายร่วมกัน การมีส่วนร่วมในการดำเนินงานโครงการฯ เพื่อความยั่งยืนของผู้ประกอบการ OTOP โดยภาคเอกชนมีภารกิจในการเติมเต็มกิจกรรมตลอดจนวงจรธุรกิจ เช่น การมีส่วนร่วมด้านลงทุน แหล่งเงินทุน การขยายช่องทางการตลาด การเป็นที่เลี้ยงธุรกิจ สหพันธ์ SMEs ร่วมดำเนินการผลักดันระบบพี่เลี้ยงและการเป็นผลสนับสนุนเชิงประสบการณ์ และตัวอย่างความสำเร็จที่ดี</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>ในปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ ได้ดำเนินการ ดังนี้</p> <p>๑) สร้างความรู้ ความเข้าใจในการพัฒนาและยกระดับผลิตภัณฑ์ OTOP ด้วย วทน. จำนวน ๑๔ ครั้ง (กิจกรรม OTOP สัญจร) ใน ๑๔ จังหวัด ได้แก่ อุดรดิตถ์ แม่ฮ่องสอน ตาก นครศรีธรรมราช มหาสารคาม สกลนคร นครราชสีมา จันทบุรี พัทลุง อยุธยา นครปฐม นครสวรรค์ นครราชสีมา และเพชรบูรณ์ โดยมีผู้ประกอบการเข้าร่วมงานทั้งสิ้น จำนวน ๒,๑๐๗ ราย และมีผู้ประกอบการสนใจยื่นใบสมัครคูโปนวิจัยเพื่อโอท็อป (STI Coupon for OTOP Upgrade) (ณ เดือนกุมภาพันธ์ ๒๕๖๑) จำนวน ๙๘๑ ราย โดยกระจายในภูมิภาคต่างๆ</p> <p>๒) พัฒนาผลิตภัณฑ์ด้วย วทน.</p> <p>(๑) คัดเลือกข้อเสนอโครงการจากสถาบันการศึกษาที่มีผู้ประกอบการแจ้งความประสงค์ขอดำเนินโครงการ เพื่อให้การสนับสนุนงบประมาณสำหรับการยกระดับผลิตภัณฑ์ โดย ณ เดือนธันวาคม ๒๕๖๐ มีจำนวนข้อเสนอโครงการที่</p>				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>ดำเนินการพิจารณาทั้งหมด ๕๕ ข้อเสนอ รวมผู้ประกอบการ จำนวน ๒๑๒ ราย ทั้งนี้ กระทรวงวิทยาศาสตร์ฯ ได้อนุมัติการดำเนินงานโครงการ ยกระดับผลิตภัณฑ์ OTOP ด้วย วทน. ให้แก่สถาบันการศึกษาที่ผ่านการพิจารณา จำนวน ๘ แห่ง งบประมาณรวม ๑๙,๘๙๗,๓๐๐ บาท รวมผู้ประกอบการ จำนวน ๑๔๓ ราย</p> <p>(๒) ดำเนินการโครงการความร่วมมือในการจัดการศึกษาเชิงบูรณา การระหว่างเรียนรู้ในสถานศึกษากับการนำ วทน. ไปพัฒนาและยกระดับ ผู้ประกอบการผลิตภัณฑ์ชุมชนในพื้นที่ภาคเหนือ (OTOP mentor) โดยมี วัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมการบูรณาการพัฒนางานวิจัยด้านการยกระดับผลิตภัณฑ์ โอท็อประหว่างนักศึกษาและอาจารย์จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล ล้านนา จำนวน ๖ วิทยาเขต ผู้ประกอบการโอท็อป จำนวน ๒๐๐ ราย และ กระทรวงวิทยาศาสตร์ฯ ซึ่งขณะนี้อยู่ระหว่างการจัดทำสัญญา</p> <p>๓) ขยายผลการพัฒนาและยกระดับผลิตภัณฑ์</p> <p>- คัดเลือกผู้ประกอบการ OTOP จำนวน ๓ ราย ได้แก่ ศรีปุงเลิศฝ้าย จังหวัดอุบลราชธานี กล้วยกรอบทองบ้านศาลาสามหลัง จังหวัดนครศรีธรรมราช และสบู่มุมไพรเปลือกกมึงคุด จังหวัดจันทบุรี เข้าแสดงผลงานในงาน OTOP City 2017 ณ ศูนย์แสดงสินค้าและการประชุม อิมแพ็ค เมืองทองธานี จังหวัดนนทบุรี ระหว่างวันที่ ๑๗ - ๒๕ ธันวาคม ๒๕๖๐ รวมยอดจำหน่ายและยอดสั่งจองจากงาน จำนวน ๑๗๔,๙๐๐ บาท</p> <p>๔) ประเมินผลลัพธ์ทางเศรษฐกิจในการดำเนินโครงการ (การดำเนินงาน ระยะที่ ๒)</p>				
		<p>๒. โครงการพัฒนา นวัตกรรมผลิตภัณฑ์ ชุมชนสำหรับ ผู้ประกอบการรุ่นใหม่ และการประกวด MOST Innovation OTOP Award พ.ศ.</p>	<p>บทบาทรัฐ : กระทรวงวิทยาศาสตร์ฯ โดย สำนักส่งเสริมและถ่ายทอดเทคโนโลยี (สส.) สำนักงานปลัดกระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สป.วท.) ได้ดำเนินงาน โครงการฯ ในปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๐ มุ่งเน้นการพัฒนาศักยภาพของ ผู้ประกอบการผลิตภัณฑ์ชุมชนรุ่นใหม่ ให้มีความรู้เรื่องวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม การเลือกใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมที่เหมาะสม การออกแบบ ผลิตภัณฑ์ที่ตรงตามความต้องการของตลาด การทำต้นแบบผลิตภัณฑ์ที่นำไปสู่ การผลิตเชิงพาณิชย์ การตลาดยุคปัจจุบัน แผนธุรกิจ ที่จะบ่มเพาะผู้ประกอบการฯ</p>			<p>งปม. ปี ๖๐ - ๑๔.๖๘๔๐ ล้าน บาท (ผูกพัน ปี ๖๑ - ๗.๓๔๒๐ ล้านบาท) เบิกจ่ายภายใน</p>	<p>สป.วท.</p>

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
		๒๕๖๐	<p>ให้พร้อมก้าวไปสู่โลกธุรกิจ</p> <p>ทั้งนี้ ในปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ ได้ดำเนินงานร่วมกับหน่วยงานในสังกัดกระทรวงวิทยาศาสตร์ฯ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (สนช.) และสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทำการส่งเสริมและผลักดันการสร้างต้นแบบผลิตภัณฑ์ชุมชนที่มีนวัตกรรม ของผู้ประกอบการรุ่นใหม่ที่เข้าร่วมโครงการฯ เพื่อนำไปสู่การผลิตในเชิงพาณิชย์ และสร้างโอกาสทางการตลาดและช่องทางการจำหน่าย</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม:</u></p> <p>๑) กลุ่มผู้ประกอบการรุ่นใหม่ ได้นำเสนอแนวคิดการพัฒนาผลิตภัณฑ์ของตนเอง กระตุ้นศักยภาพการพัฒนาผลิตภัณฑ์และการคิดต่อยอดในกลุ่มเป้าหมายโครงการ และได้รับโอกาสการพัฒนาผลิตภัณฑ์ที่เหมาะสมด้วยวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม (วทน.) จากการเข้าร่วมโครงการ</p> <p>๒) ประชาชน/ประชาสังคม ผู้รับประโยชน์จากการรับบริการด้วยผลิตภัณฑ์ที่ดี มีคุณภาพ และเกิดเครือข่ายสินค้านวัตกรรมและช่องทางการตลาดใหม่ เกิดการกระตุ้นเศรษฐกิจ</p> <p><u>บทบาทเอกชน :</u> บริษัท สยามพิวรรธน์ รีเทล โฮลดิ้ง จำกัด ได้เข้ามามีส่วนร่วมในการคัดเลือกกลุ่มผู้ประกอบการรุ่นใหม่เข้าร่วมโครงการฯ และขยายช่องทางการตลาดโดยการนำผลิตภัณฑ์ใหม่จากโครงการวางจำหน่ายในห้าง Iconsiam และห้างสรรพสินค้าในเครือสยามพิวรรธน์</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>โครงการ OTOP IGNITE ได้เปิดรับผู้ประกอบการรุ่นใหม่ไม่จำกัดอายุ ที่มีฐานการผลิตสมัครเข้าร่วมโครงการฯ โดยเสนอแนวทางการพัฒนาผลิตภัณฑ์ที่จะทำในโครงการนี้ เมื่อวันที่ ๘ มิถุนายน - ๑๔ สิงหาคม ๒๕๖๐ ผู้ที่ได้รับคัดเลือกเข้าร่วมโครงการ จะได้รับความรู้ในเรื่องนวัตกรรม ธุรกิจ การตลาด เพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์จริง โดยในรอบที่ ๑ มีผู้สมัครเข้าร่วมโครงการเข้ารับการอบรมหลักสูตร</p>			เดือน ก.พ. ๖๑	

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>การฝึกอบรมจากกรมพัฒนาธุรกิจการค้า จำนวน ๑๙๐ คน และรอบที่ ๒ ผู้สมัครได้ทำการพัฒนาต้นแบบผลิตภัณฑ์ที่มีนวัตกรรมและเข้ารับการตัดสินถูกคัดเลือกให้เหลือ จำนวน ๘๐ คน โดยจะมีการจัดงานแข่งขันคัดเลือกในรอบที่ ๓ ในงานการจัดแสดงผลงานนวัตกรรมผลิตภัณฑ์ชุมชนสำหรับผู้ประกอบการรุ่นใหม่ และมอบรางวัล MOST's Innovation OTOP Awards 2017 ระหว่างวันที่ ๑๑ - ๑๓ มกราคม ๒๕๖๑ ณ Siam Discovery กรุงเทพฯ เพื่อตัดสินผู้ได้รับรางวัล จำนวน ๑๒ รางวัล</p> <p>ทั้งนี้ ผลงานที่ได้รับรางวัลจะได้รับโอกาสในการศึกษาและสร้างโอกาสทางการตลาดสินค้านวัตกรรมชุมชนในต่างประเทศ เงินรางวัลจากสยามพิวรรธน์และสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (สนช.) และการทดลองวางจำหน่ายผลิตภัณฑ์ในเครือสยามพิวรรธน์ รวมทั้งโอกาสในการเข้าร่วมงาน Business Matching จากคู่ค้าทั้งในประเทศและต่างประเทศของกระทรวงพาณิชย์ และรางวัลอื่นๆ อีกมากมาย</p>				
		<p>๓. แนวทางส่งเสริมการวิจัยและพัฒนา ด้าน วทน. สำหรับ ๕ อุตสาหกรรมหลัก ภายใต้โครงการสานพลังประชารัฐ</p>	<p><u>บทบาทรัฐ</u> : สำนักงานคณะกรรมการนโยบายวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมแห่งชาติ (สวทน.) ในฐานะฝ่ายเลขานุการคณะกรรมการสานพลังประชารัฐ กลุ่มการยกระดับนวัตกรรมและ digitalization (D1) ร่วมจัดทำแนวทางการส่งเสริมฯ กำหนดขั้นตอน กระบวนการ และเงื่อนไข ให้สิทธิประโยชน์ด้านภาษี ๓๐๐% สำหรับกลุ่มบริษัทที่ลงทุนวิจัยและนวัตกรรมร่วมกันเพื่ออำนวยความสะดวกต่อการลงทุนวิจัยและพัฒนาของภาคเอกชน</p> <p>ทั้งนี้ หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง อาทิ กรมสรรพากร สำนักงานเศรษฐกิจการคลัง สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) ร่วมกันพิจารณาปรับปรุงพระราชกฤษฎีกาออกตามความในประมวลรัษฎากรว่าด้วยการยกเว้นรัษฎากร ให้มีรองรับการดำเนินงานและเพื่อให้เกิดความชัดเจนมากยิ่งขึ้น โดยกระทรวง วิทยาศาสตร์ฯ ดำเนินการแต่งตั้งคณะกรรมการสานพลังประชารัฐ เพื่อทำหน้าที่พิจารณาให้รับรองและอนุมัติตามขั้นตอนและกระบวนการ</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : คณะกรรมการสานพลังประชารัฐ ๕ กลุ่มอุตสาหกรรม มีองค์ประกอบจากภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคการศึกษา/มหาวิทยาลัย รวมถึงผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการวิจัยและพัฒนา</p>				สวทน.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p><u>บทบาเอกชน</u> : บริษัทเอกชนที่มีความต้องการยกระดับขีดความสามารถด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม (วทน.) มากกว่า ๑ บริษัท ร่วมกันกำหนดโจทย์วิจัยที่ต้องการแก้ไข พัฒนาและยกระดับเทคโนโลยีร่วมกันในกลุ่มอุตสาหกรรม และดำเนินการจ้างผู้รับจ้างทำวิจัย โดยลงเงินในจำนวนเงินเท่ากัน และทำความเข้าใจเรื่องทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อใช้ประโยชน์ร่วมกันอย่างเหมาะสม</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u> แนวทางการส่งเสริมการวิจัยและพัฒนาด้าน วทน. สำหรับ ๕ กลุ่มอุตสาหกรรมหลักภายใต้โครงการสานพลังประชารัฐ โดยการให้สิทธิประโยชน์ยกเว้นภาษีนิติบุคคลจำนวน ๓ เท่า ในระยะเวลา ๓ รอบบัญชี (ปี ๒๕๕๙ - ๒๕๖๒) ตามเงื่อนไข ที่กำหนด และจัดตั้งคณะกรรมการสานพลังประชารัฐ สำหรับ ๕ กลุ่มอุตสาหกรรม เพื่อทำหน้าที่รับรองโจทย์วิจัยและค่าใช้จ่ายเพื่อรับสิทธิประโยชน์ตามแนวทางฯ ดังกล่าว</p>				
๒	๘.๒ เร่งเสริมสร้างสังคม นวัตกรรม โดยส่งเสริมระบบการเรียนการสอนที่เชื่อมโยงระหว่าง วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรม ศาสตร์และ คณิตศาสตร์ การผลิต	๔. การจัดนิทรรศการ วิทยาศาสตร์เคลื่อนที่ (คาราวานวิทยาศาสตร์)	<p><u>บทบาทรัฐ</u> : องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพว.) สนับสนุนบุคลากร และงบประมาณ เพื่อดำเนินการจัดนิทรรศการวิทยาศาสตร์เคลื่อนที่หรือ คาราวานวิทยาศาสตร์ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในรูปแบบต่างๆ สำหรับเยาวชนและประชาชนที่อยู่ห่างไกลในแต่ละภูมิภาคของประเทศ ซึ่งผู้เข้าร่วมกิจกรรมจะได้สัมผัสและเรียนรู้วิทยาศาสตร์ด้วยความ สนุกสนานจากชิ้นงานนิทรรศการ สื่อสัมผัส การแสดง สาธิตทางวิทยาศาสตร์ ห้องทดลองทางวิทยาศาสตร์ ตลอดจนกิจกรรมอื่นๆ</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : ความร่วมมือจากครู อาจารย์ และภาคประชา สังคมในพื้นที่ ในการส่งเสริมผลักดันให้เด็ก เยาวชน ผู้ปกครอง ได้มีความรู้ความ ตระหนักในวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้น</p> <p><u>บทบาทเอกชน</u> : สนับสนุนงบประมาณ และกระบวนการองค์ความรู้จาก ๓ บริษัท เอกชน ดังนี้</p>				อพ.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	กำลังคนในสาขาที่ขาดแคลนการเชื่อมโยงระหว่างการเรียนรู้กับการทำงาน การให้บุคลากรด้านวิจัยของภาครัฐสามารถไปทำงานกับภาคเอกชนและการให้อุตสาหกรรมขนาดกลางและขนาดย่อมมีช่องทางได้เทคโนโลยีโดยความร่วมมือจากหน่วยงานและสถานศึกษาภาครัฐ		<p>๑) บริษัท เซฟรอนประเทศไทย สำรวจและผลิต จำกัด และ สถาบันคีนันแห่งเอเชีย ได้สนับสนุนผลิตนิทรรศการ “Enjoy Science Careers Exhibition : สนุกวิทย์ พลังคิด เพื่ออนาคต” นำเสนอ ๑๐ อาชีพ ในสายงานด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ทั้งนี้ ชุดนิทรรศการดังกล่าวเป็นส่วนหนึ่งของโครงการของบริษัท เซฟรอนฯ ที่มุ่งส่งเสริมศักยภาพทางการแข่งขันของแต่ละประเทศอย่างยั่งยืน ผ่านการพัฒนาการศึกษาในสาขาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรม และคณิตศาสตร์ หรือ สะเต็ม (STEM) ซึ่งเป็นการปูพื้นฐานการพัฒนาบุคลากรของประเทศให้มีคุณภาพ เพื่อรองรับการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นของโลกในศตวรรษที่ ๒๑</p> <p>๒) บริษัท เอสโซ่ (ประเทศไทย) จำกัด (มหาชน) สนับสนุนค่าน้ำมันสำหรับเป็นค่าใช้จ่ายในการเดินทางของคณาจารย์วิทยาศาสตร์ จำนวน ๒.๐ ล้านบาท</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>ในปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ ดำเนินการจัดงานคาราวานวิทยาศาสตร์โดยได้นำความรู้ด้าน วทน. ไปเผยแพร่แก่นักเรียน/เยาวชน ในระยะที่ ๑ (เดือนพฤศจิกายน ๒๕๖๐ - กุมภาพันธ์ ๒๕๖๑) รวมทั้งสิ้น จำนวน ๑๒ ครั้ง ครอบคลุม ๑๒ จังหวัด ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - วันที่ ๗ - ๑๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๐ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร จังหวัดสกลนคร - วันที่ ๑๔ - ๑๗ พฤศจิกายน ๒๕๖๐ ณ โรงเรียนยโสธรพิทยาคม จังหวัดยโสธร - วันที่ ๒๑ - ๒๔ พฤศจิกายน ๒๕๖๐ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ จังหวัดบุรีรัมย์ - วันที่ ๒๘ พฤศจิกายน - ๑ ธันวาคม ๒๕๖๐ ณ โรงเรียนนครสวรรค์ จังหวัดนครสวรรค์ - วันที่ ๖ - ๘ ธันวาคม ๒๕๖๐ ณ วิทยาลัยแม่ฮ่องสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ จังหวัดแม่ฮ่องสอน - วันที่ ๑๓ - ๑๕ ธันวาคม ๒๕๖๐ ณ โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี จังหวัดตาก 				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<ul style="list-style-type: none"> - วันที่ ๙ - ๑๒ มกราคม ๒๕๖๑ ณ โรงเรียนสิงห์บุรี จังหวัดสิงห์บุรี - วันที่ ๑๖ - ๑๙ มกราคม ๒๕๖๑ ณ โรงเรียนชลราษฎรอำรุง จังหวัดชลบุรี - วันที่ ๒๓ - ๒๖ มกราคม ๒๕๖๑ ณ มหาวิทยาลัยบูรพา วิทยาเขตจันทบุรี จังหวัดจันทบุรี - วันที่ ๓๑ มกราคม - ๒ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๑ ณ โรงเรียนอัสสัมชัญระยอง จังหวัดระยอง - วันที่ ๗ - ๙ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๑ ณ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขต สุราษฎร์ธานี จังหวัดสุราษฎร์ธานี - วันที่ ๑๓ - ๑๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๑ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา จังหวัดสงขลา 				
		๕. การจัดงาน Maker Faire Bangkok 2018 : ลานอวดของ ประลอง ไอเดีย	<p><u>บทบาทรัฐ</u> : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) ร่วมกับ องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพว.) และสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (สอศ.) ส่งเสริมการแข่งขันสร้างสรรค์สิ่งประดิษฐ์เพื่อส่งเสริมคุณภาพชีวิตในสังคม และเป็นการส่งเสริมการศึกษาในสาขาวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิศวกรรมศาสตร์และคณิตศาสตร์ หรือสะเต็ม (STEM)</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : ร่วม Workshop สัมมนาแลกเปลี่ยนความรู้ รวมทั้งเชื่อมเครือข่ายวัฒนธรรมเมกเกอร์</p> <p><u>บทบาทเอกชน</u> : บริษัท เซฟรอนประเทศไทยสำรวจและผลิต จำกัด และ สถาบันคีนันแห่งเอเชีย ร่วมกันผลักดันการทำงานเป็นเครือข่ายสร้างวัฒนธรรมเมกเกอร์โดยการลงมือทำลองผิดลองถูก จนออกมาเป็นผลงานเฉพาะตัว ที่ แสดงออกถึงความสร้างสรรค์อย่างชัดเจน และผสมผสานระหว่างศิลปะและเทคโนโลยีสมัยใหม่อย่างลงตัว</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u> สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) ร่วมกับองค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพว.) บริษัท เซฟรอนประเทศไทยสำรวจและ</p>				พว./ อพว.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>ผลิต จำกัด สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (สอศ.) และสถาบันคีนันแห่งเอเชีย จัดงาน Maker Faire Bangkok 2018 : ลานอวดของ ประลองไอเดีย ระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๑ มกราคม ๒๕๖๑ ณ ลานหน้าศูนย์การค้าเดอะสตรีท รัชดา กรุงเทพฯ โดยเป็นมหกรรมแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์ของเหล่าเมกเกอร์หรือนักสร้างสรรค์นวัตกรรมในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ พร้อมทั้งแบ่งปันความคิดและประสบการณ์ ช่วยจุดประกายความสนใจด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีให้กับเยาวชนและบุคคลทั่วไป รวมทั้งส่งเสริมการเติบโตของวัฒนธรรมเมกเกอร์ในประเทศไทยอย่างต่อเนื่อง ตลอดจนวางรากฐานการสร้างบุคลากรในสาขาสะเต็ม ทั้งนี้ ภายในงานมีบูธแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์ ๘๐ บูธ รวมทั้งมีกิจกรรมต่างๆ อาทิ Electric Parade ขบวนพาเหรดแสงสีเสียง TukTuk Racing เกมส์แข่งรถตุ๊กตุ๊กแบบ VR และการจัดแสดงผลงานสร้างสรรค์โดยเมกเกอร์จากประเทศญี่ปุ่น เป็นต้น ตลอดจนมีเวทีสร้างสรรค์สิ่งประดิษฐ์ที่เปิดโอกาสให้ผู้เยี่ยมชมได้ร่วมสนุกกับการเป็นเมกเกอร์ และมีการมอบรางวัลโครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest ปี ๒ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของโครงการ Chevron Enjoy Science: สนุกวิทย์ พลังคิด เพื่ออนาคต ในหัวข้อสิ่งประดิษฐ์เพื่อเสริมสร้างความปลอดภัยในชุมชน โดยผู้ชนะเลิศได้เข้าร่วมงาน Maker Faire San Francisco Bay Area มหกรรมแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์ของเหล่าเมกเกอร์ ณ เมืองซานฟรานซิสโก สหรัฐอเมริกา และได้รับรางวัลอื่นๆ รวมมูลค่ากว่า ๑.๒ ล้านบาท</p>				
		๖. โครงการไอซีทีเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต สำหรับชุมชนชายขอบ	<p><u>บทบาทรัฐ</u> : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) ดำเนินการออกแบบระบบผลิตไฟฟ้าพลังงานแสงอาทิตย์ เพื่อให้เหมาะสมกับพื้นที่ และสนับสนุนด้านเทคนิคตลอดจนให้ความรู้แก่ครูในพื้นที่ในการซ่อมบำรุงระบบไฟฟ้าในเบื้องต้น</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : นำความรู้ไปประกอบอาชีพจากการได้รับการถ่ายทอดองค์ความรู้</p> <p><u>บทบาทเอกชน</u> : สนับสนุนการติดตั้งระบบโทรคมนาคมของ AIS ให้รองรับศูนย์การเรียนรู้ชุมชนชาวไทยภูเขา (ศคช.) และโรงเรียนตระเวนชายแดน (ตชด.) ใน</p>			แผน ๓๒.๘๔ ผล ๔๕.๘๐	พว.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>โครงการฯ และสนับสนุนระบบผลิตไฟฟ้าพลังงานแสงอาทิตย์ฯ ให้แก่ ศศช. จำนวน ๒ แห่ง</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>ในปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ มีการดำเนินงาน ดังนี้</p> <p>๑) จัดอบรมเชิงปฏิบัติการการใช้สื่อดิจิทัล เรื่อง เทคนิคการสอนภาษาไทย แบบแจกลูกสะกดคำ ร่วมกับบริษัท กะทิทะเล จำกัด เพื่อแก้ปัญหาเด็กอ่านไม่ออก เขียนไม่ได้สำหรับครูและบุคลากรทางการศึกษาสำหรับชุมชนชายขอบ เมื่อวันที่ ๑ - ๒ พฤศจิกายน ๒๕๖๐ ณ กองกำกับการตำรวจตระเวนชายแดนที่ ๓๔ จังหวัดตาก</p> <p>๒) จัดอบรมเชิงปฏิบัติการประเมินผลการพัฒนาศักยภาพครูโรงเรียนตำรวจ ตระเวนชายแดน เรื่อง “การพัฒนาเทคนิคการสอนอ่านเขียนภาษาไทยแบบแจกลูก สะกดคำ” ตามแนวพระราชดำริของสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรม ราชกุมารีร่วมกับมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ตาก เมื่อวันที่ ๓ พฤศจิกายน ๒๕๖๐ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ตาก อำเภอเมือง จังหวัดตาก</p>				
		๗. โครงการไอซีที ส่งเสริมการเรียนรู้ใน ศตวรรษที่ ๒๑	<p><u>บทบาทรัฐ</u> : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) พัฒนา ศักยภาพของกลุ่มผู้ด้อยโอกาสโดยเฉพาะโรงเรียนในชนบท ผ่านการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศหรือไอซีที (ICT: Information and Communication Technology) เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้และแสวงหาความรู้เพื่อให้มีโอกาสในการยกระดับ คุณภาพชีวิต เพิ่มโอกาสทางการศึกษา และเผยแพร่ผลงานหรือถ่ายทอดส่วนที่ สำเร็จด้วยดีแก่หน่วยงานรัฐที่เกี่ยวข้องโดยตรงในเรื่องนั้นๆ เพื่อรับช่วงต่อการ ขยายผลในวงกว้าง</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : ครูในโรงเรียนสามารถประยุกต์ใช้ไอซีที ยกระดับคุณภาพการศึกษา และคุณภาพชีวิต เพื่อก้าวสู่การเป็นพลเมืองใน ศตวรรษที่ ๒๑ โดยยกระดับการศึกษาของโรงเรียนในท้องถิ่น เช่น ใช้เพื่อ แก้ปัญหาขาดแคลนครูในชนบท ใช้เป็นสื่อการเรียนรู้เพิ่มเติมทั้งในและนอก ห้องเรียน รวมทั้งให้นักศึกษาคูได้ใช้เป็นตัวอย่างก่อนการสอน</p>			แผน ๑.๗๔ ผล ๑.๗๔	พว.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p><u>บทบาทเอกชน :</u></p> <p>๑) บริษัท อินเทล ไมโครอิเล็กทรอนิกส์ (ประเทศไทย) จำกัด สนับสนุนการดำเนินงาน Innovation Space</p> <p>๒) สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์ สนับสนุนทุนการศึกษาให้นักเรียนในโครงการฯ ได้ศึกษาต่อระดับปริญญาตรี คณะวิศวกรรมศาสตร์</p> <p>๓) สถาบันกวดวิชา วี บาย เดอะเบรน ได้สนับสนุนงบประมาณให้สามเณรได้จัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>๑) จัดอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง "ค่ายสิ่งประดิษฐ์สมองกลฝังตัว ๒ และสร้างชิ้นงาน ๓ มิติ ด้วย 3D-printer " ปีการศึกษา ๒๕๕๙ ค่าที่ ๒ จำนวน ๓ ครั้ง ให้แก่ครูนักเรียนจากโรงเรียนในชนบท ๒๒๑ คน (๒๐ แห่ง) และครูสามเณรโรงเรียนพระปริยัติธรรมจังหวัดศรีสะเกษ ๑๐๓ คน (๑๗ แห่ง)</p> <p>๒) สถาบันกวดวิชา วี บาย เดอะเบรน สนับสนุนงบประมาณให้นักเรียนจากโรงเรียนในชนบท ภายใต้โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษาของโรงเรียนในชนบท (ทสรช.) ได้จัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์ ปี พ.ศ. ๒๕๕๙ (ปีที่ ๑) เป็นเงิน ๓๐๐,๐๐๐ บาท</p> <p>๓) สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์ สนับสนุนทุนการศึกษาให้นักเรียนในชนบทได้ศึกษาต่อระดับปริญญาตรี คณะวิศวกรรมศาสตร์ ปีการศึกษา ๒๕๖๐ จำนวน ๑๐ คน</p> <p>๔) โครงการฯ ร่วมกับมหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี จัดกิจกรรมประชาสัมพันธ์ และแลกเปลี่ยนเรียนรู้การประกวดเรื่องเล่าดิจิทัล การเรียนรู้ด้วยโครงการโดยใช้ไอซีที (Project-based Learning using ICT) ตามแนวคอนสตรัคชันนิซึม โดยมหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบุรี เป็นเจ้าภาพร่วมจัดการประกวดในพื้นที่ภาคกลางและภาคใต้ เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ แนวทางการใช้ไอซีทีจัดการเรียนรู้ด้วยโครงการกับบุคลากรทางการศึกษา เช่น บุคลากรจากสำนักงานเขตพื้นที่ ศึกษาพิเศษ และตัวแทนครูเกี่ยวกับการใช้ไอซีทีจัดการเรียนรู้ด้วยโครงการตามแนวคอนสตรัคชันนิซึม และประชาสัมพันธ์การประกวดเรื่องเล่าดิจิทัล การใช้ไอซีทีจัดการเรียนรู้</p>				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>ด้วยโครงการตามแนวคอนสตรัคชันนิซึม ทั้งนี้ มีครูเครือข่าย ตัวแทนจากสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา นักศึกษาและอาจารย์จากมหาวิทยาลัยราชภัฏเข้าร่วมกิจกรรมรวม จำนวนทั้งสิ้น ๕๐ คน</p> <p>๕) ลงพื้นที่ตรวจเยี่ยมโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ ๕๒ จังหวัดเลย เพื่อให้การสนับสนุนและติดตามความคืบหน้าโครงการ “ส่งเสริมการใช้ไอซีทีสร้างรายได้ในกลุ่มโรงเรียน ทสรช.” ตลอดจนให้คำปรึกษา ช่วยแก้ปัญหา และเสนอแนะแนวทางทำธุรกิจออนไลน์ ให้กับครูและนักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรม ทั้งนี้ โรงเรียนศึกษาราชประชานุเคราะห์ ๕๒ จังหวัดเลย ได้มีกิจกรรมที่ส่งเสริมงานอาชีพให้กับนักเรียน เพื่อให้นักเรียนได้ลงมือปฏิบัติและนำสินค้าไปจำหน่ายระหว่างเรียน ตัวอย่างสินค้า เช่น งานเครื่องเงิน ผลิตภัณฑ์จากผ้าฝ้าย ตะกร้าสานที่บูรณาการในวิชาคณิตศาสตร์ และมีบริการสนามกอล์ฟและบ้านพักรับรองในโรงเรียน เป็นต้น โรงเรียนได้สร้างร้านค้าออนไลน์ เพื่อเพิ่มช่องทางการจำหน่ายสินค้าและบริการ ภายใต้ชื่อร้าน Ingphu52 (ร้านอิงภู๕๒ -เลย)</p> <p>๖) พว. ร่วมกับบริษัท อินเทล ไมโครอิเล็กทรอนิกส์ (ประเทศไทย) จำกัด สร้างความร่วมมือกับมหาวิทยาลัย ๑๓ แห่งทั่วประเทศ เพื่อเปิดพื้นที่ให้กับนักเรียน นักศึกษา และครูอาจารย์ได้ลงเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพใหม่ๆ ได้ออกแบบและประดิษฐ์อุปกรณ์อัจฉริยะ (smart device) ที่ประยุกต์ใช้หน่วยประมวลผลคอมพิวเตอร์ เช่น ชุดอุปกรณ์ อินเทล กาลิเลโอ (Intel Galileo) สร้างอุปกรณ์ที่สามารถรับข้อมูลจากสภาพแวดล้อมตามที่นักเรียนออกแบบโปรแกรมไว้นอกจากนั้นยังสามารถเชื่อมโยงสู่ระบบอินเทอร์เน็ต เพื่อบันทึก วิเคราะห์ และใช้ประโยชน์จากข้อมูลต่อไป ทักษะพื้นฐานเหล่านี้จะมีคุณค่ามากในวันข้างหน้าในโลกมุ่งเข้าสู่ยุคของอินเทอร์เน็ต ออฟ ธิงส์ (Internet of Things - IoT)</p>				
		๘. โครงการ ICT เพื่อพัฒนาการศึกษาของผู้ด้อยโอกาส (กิจกรรมไอทีเพื่อการศึกษาของโรงเรียนพระปริยัติธรรม)	บทบาทรัฐ : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) พัฒนาครูและสามเณรในโรงเรียนพระปริยัติธรรม ในจังหวัดแพร่ น่าน เชียงราย พะเยาลำปาง ที่มีความสนใจและมีความพร้อม โดยดำเนินกิจกรรมชุมนุมคอมพิวเตอร์เพื่อสร้างความเข้มแข็งในการดูแลระบบคอมพิวเตอร์ในโรงเรียน กิจกรรม Programming และกิจกรรมส่งเสริมการใช้สื่อ eDLTV จัดการเรียนการสอนเพื่อช่วยแก้ปัญหาให้กับโรงเรียนที่ขาดครูผู้สอน โดยมีหน่วยงานเครือข่ายเป็นที่เลี้ยง	โรงเรียนที่ดำเนินงานกิจกรรมในข้อ ๓ มีพื้นฐานด้านการศึกษา คดีวิเคราะห์ กระบวนการทาง	อบรมให้ความรู้เพิ่มเติมในเรื่องของกระบวนการทางวิทยาศาสตร์	แผน ๐.๓๘ ผล ๐.๓๘	พว.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>และประสานการดำเนินงานในพื้นที่ ได้แก่ มหาวิทยาลัยราชภัฏ วิทยาลัยในสังกัด สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา มหาวิทยาลัยเชียงใหม่</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม</u> : ครูและสามเณร ของโรงเรียนพระปริยัติธรรม อย่างน้อย ๒๐๐ คน ให้สามารถซ่อมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์ มีความรู้เรื่อง Programming และประยุกต์ใช้สื่อ eDLTV ได้</p> <p><u>บทบาทเอกชน</u> : สถาบันกวดวิชา วิ บาย เดอะเบรน สนับสนุนงบประมาณให้ สามเณรได้จัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>๑) จัดกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ "วิทยาศาสตร์ในวัด" สำหรับครูและสามเณรนักเรียนจากโรงเรียนพระปริยัติธรรม แผนกสามัญศึกษาจากภาคเหนือ ในโครงการตามพระราชดำริสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี จำนวน ๒๙ โรงเรียน เมื่อวันที่ ๒๘ - ๒๙ มกราคม ๒๕๖๐ ณ ศูนย์วิจัยปัสสนาสากลไร่เชิญตะวัน จังหวัดเชียงราย</p> <p>๒) จัดกิจกรรมอบรมการประยุกต์ใช้ eDLTV โดยมีครู (พระสงฆ์) เข้ารับการอบรม ๑๑๔ รูป/คน เมื่อวันที่ ๖ - ๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๐ ณ ห้องประชุม โรงเรียนศรีเกษตรวิทยา จังหวัดศรีสะเกษ</p> <p>๓) จัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์ (สมองกลฝังตัว) จำนวน ๓๓ โครงงาน จาก ๑๖ โรงเรียน โดยมีสามเณรเข้าร่วมรับการอบรมจัดทำโครงงาน จำนวน ๘๗ รูป โดยมีระยะเวลาการจัดทำโครงงาน ๔ เดือน (ตั้งแต่เมษายน - กรกฎาคม ๒๕๖๐)</p> <p>๔) จัดกิจกรรม “Show & Share 2017 : สิ่งประดิษฐ์สมองกลฝังตัว” ระหว่างวันที่ ๑๕ - ๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๐ ณ สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์ เพื่อเปิดเวทีให้นักเรียนจากโรงเรียนในโครงการ สามเณรจากโรงเรียนพระปริยัติธรรม ได้นำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์สมองกลฝังตัว และสามเณรเข้าร่วมแข่งขันหุ่นยนต์ในรายการ Thailand Robofest Junior ๒๐๑๖ โดยมีสามเณรและครูจากโรงเรียนพระปริยัติธรรม เข้าร่วมจำนวน ๑๖ แห่ง</p>	วิทยาศาสตร์ ค่อนข้างน้อย			

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>๕) จัดอบรม “การเขียนโปรแกรมระบบควบคุมอัตโนมัติด้วยสมองกลฝังตัวสำหรับครูที่ปรึกษาโครงการงาน” ภายใต้มูลนิธิเทคโนโลยีสารสนเทศตามพระราชดำริสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารีวันที่ ๒๕ - ๒๗ มิถุนายน ๒๕๖๐ ณ ห้องประชุม ครม. อาคาร ICIT ชั้น ๔ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรดิตถ์ จังหวัดอุดรดิตถ์ โดยมีผู้เข้าร่วมเป็นครูจากโรงเรียนพระปริยัติธรรมทั้งสิ้น ๔๙ รูป/คน จาก ๒๕ โรงเรียน และนักศึกษา มรภ. อุดรดิตถ์ที่จะเป็นที่เลี้ยงทำโครงการให้แก่สามเณรประจำปีการศึกษา ๒๕๖๐ จำนวน ๒๙ คน รวมทั้งสิ้น ๗๘ รูป/คน</p> <p>๖) จัดกิจกรรม “ค่ายสิ่งประดิษฐ์สมองกลฝังตัว และสร้างชิ้นงาน ๓ มิติด้วย 3D Printer ณ จังหวัดศรีสะเกษ” ภายใต้โครงการพัฒนาทักษะด้านอิเล็กทรอนิกส์และการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้จัดทำโครงการด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ส่งเสริมให้เกิดทักษะการคิด การแก้ปัญหา และเรียนรู้ผ่านกระบวนการทำโครงการ ระหว่างวันที่ ๒๕ - ๒๗ สิงหาคม ๒๕๖๐ ณ โรงเรียนศรีสะเกษวิทยาลัย จังหวัดศรีสะเกษ โดยมีคณะครูและสามเณรเข้ารับการอบรมจำนวนประมาณ ๑๐๐ คน จาก ๘ โรงเรียน</p> <p>๗) จัดกิจกรรมสัมมนาสรุปผลการดำเนินงาน “การประยุกต์ใช้ eDLTV จัดการเรียนรู้สำหรับโรงเรียนพระปริยัติธรรม จังหวัดศรีสะเกษ” เมื่อวันที่ ๑๐ กันยายน ๒๕๖๐ มีวัตถุประสงค์เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ และสรุปบทเรียนการประยุกต์ใช้ eDLTV จัดการเรียนรู้ มีผู้เข้าร่วมกิจกรรมเป็นคณะผู้บริหาร พระครู/ครูสาระวิชาต่าง ๆ จำนวน ๘๗ รูป/คน จาก ๙ โรงเรียน</p> <p>๘) จัดงานสัมมนาความร่วมมือกับวิทยาลัยในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาประจำปี ๒๕๖๐ เมื่อวันที่ ๑๑ กันยายน ๒๕๖๐ มีวัตถุประสงค์เพื่อประชุมสรุปผลการดำเนินงานในปีที่ผ่านมา และวางแผนการดำเนินงานกิจกรรมชุมนุมคอมพิวเตอร์ เปิดโอกาสให้วิทยาลัยพี่เลี้ยง และโรงเรียนได้วางแผนการทำงานร่วมกัน กิจกรรมดังกล่าวมีครูจากโรงเรียนพระปริยัติธรรม และอาจารย์จากวิทยาลัยพี่เลี้ยง รวมจำนวน ๔๑ รูป/คน จาก ๙ โรงเรียนและ ๘ วิทยาลัย</p> <p>รายชื่อวิทยาลัย ที่เป็นเครือข่ายความร่วมมือที่ร่วมเป็นที่เลี้ยงให้ความ</p>				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>ช่วยเหลือด้านการพัฒนาบุคลากรและซ่อมบำรุงคอมพิวเตอร์ในจังหวัดศรีสะเกษ จำนวน ๘ แห่ง ได้แก่</p> <ol style="list-style-type: none"> ๑) วิทยาลัยเทคนิคศรีสะเกษ ๒) วิทยาลัยการอาชีพขุนหาญ ๓) วิทยาลัยเทคนิคกันทรลักษ์ ๔) วิทยาลัยเทคโนโลยีและการจัดการกันทรารมย์ ๕) วิทยาลัยเทคโนโลยีและการจัดการราชสีไศล ๖) วิทยาลัยสารพัดช่างศรีสะเกษ ๗) วิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีศรีสะเกษ ๘) วิทยาลัยการอาชีพศรีสะเกษ 				
๓	<p>๘.๓ ปฏิรูประบบการให้สิ่งจูงใจระเบียบและกฎหมายที่เป็นอุปสรรคต่อการดำเนินงานวิจัยและพัฒนาต่อยอดหรือใช้ประโยชน์รวมทั้งส่งเสริมการจัดทำแผนพัฒนาการวิจัยและพัฒนาในระดับภาคหรือกลุ่มจังหวัดเพื่อให้</p>	<p>๘. ร่างพระราชบัญญัติแก้ไขเพิ่มเติมประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ (ฉบับที่ ...) พ.ศ.</p>	<p>บทบาทรัฐ :</p> <ol style="list-style-type: none"> ๑) จัดทำร่างพระราชบัญญัติแก้ไขเพิ่มเติมประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ (ฉบับที่ ...) พ.ศ. (แก้ไขเพิ่มเติมให้บริษัทจำกัดดำเนินการได้ในประเด็นหุ้นกู้แปลงสภาพ การทยอยให้หุ้น (Vesting) สิทธิที่จะซื้อหุ้นในราคาที่กำหนด (ESOP) และหุ้นบุริมสิทธิ) ซึ่งเป็นการดำเนินงานร่วมกันระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง อาทิ สำนักงานคณะกรรมการนโยบายวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมแห่งชาติ (สวทน.) กรมพัฒนาธุรกิจการค้า และสำนักงานเศรษฐกิจการคลัง ภายใต้คณะกรรมการส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้นแห่งชาติ ๒) จัดทำร่างพระราชบัญญัติส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้น (Startup) โดย สำนักงานคณะกรรมการนโยบายวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมแห่งชาติ (สวทน.) และสำนักงานเศรษฐกิจการคลัง ได้ร่วมกันเป็นหน่วยงานหลักในการจัดทำร่างดังกล่าว รวมถึงได้มีการแต่งตั้งคณะทำงานเพื่อศึกษาและจัดทำร่างพระราชบัญญัติส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้น ที่มีองค์ประกอบจากภาครัฐ ภาคเอกชน <p>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม :</p> <ol style="list-style-type: none"> ๑) คณะกรรมการส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้นแห่งชาติ มีองค์ประกอบจากภาครัฐ ภาคเอกชน ภาคการศึกษา/มหาวิทยาลัย และผู้แทนสมาคมที่เกี่ยวข้อง ๒) คณะทำงานเพื่อศึกษาและจัดทำร่างพระราชบัญญัติส่งเสริมวิสาหกิจ 				สวทน.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	ตรงกับความต้องการของท้องถิ่น ผลักดันงานวิจัยและพัฒนาไปสู่การใช้ประโยชน์เชิงพาณิชย์ โดยส่งเสริมความร่วมมือระหว่างมหาวิทยาลัย หน่วยงาน วิจัยของรัฐและภาคเอกชน		<p>เริ่มต้น เมืองค์ประกอบจากภาครัฐ ภาคเอกชน รวมถึงผู้แทนสมาคมต่างๆ อาทิ สมาคมการค้าเพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการเทคโนโลยีรายใหม่ สมาคมไทย ผู้ประกอบการธุรกิจเงินร่วมลงทุน สมาคมฟินเทคประเทศไทย และสมาคมโปรแกรมเมอร์ไทย</p> <p><u>บทบาทเอกชน :</u></p> <p>๑) สมาคมการค้าเพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการเทคโนโลยีรายใหม่ซึ่งเป็นสมาคมภาคเอกชน ได้จัดทำความเห็นต่อกรมพัฒนาธุรกิจการค้าเกี่ยวกับ ร่างพระราชบัญญัติแก้ไขเพิ่มเติมประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ (ฉบับที่ ...) พ.ศ.</p> <p>๒) ผู้แทนจากบริษัทเอกชนได้เข้าร่วมเป็นกรรมการในคณะทำงานเพื่อศึกษาและจัดทำร่างพระราชบัญญัติส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้น</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>๑) คณะรัฐมนตรีมีมติอนุมัติหลักการร่างพระราชบัญญัติแก้ไขเพิ่มเติมประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ (ฉบับที่ ...) พ.ศ. (แก้ไขเพิ่มเติมให้บริษัทจำกัดดำเนินการได้ในประเด็นหุ้นกู้แปลงสภาพ การทยอยให้หุ้น(Vesting) สิทธิที่จะซื้อหุ้นในราคาที่กำหนด (ESOP) และหุ้นบุริมสิทธิ) เมื่อวันที่ ๑๗ ตุลาคม ๒๕๖๐</p> <p>๒) คณะกรรมการส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้นแห่งชาติมีมติเห็นชอบหลักการร่างพระราชบัญญัติส่งเสริมวิสาหกิจเริ่มต้น พ.ศ. ... ตามที่ สวทช. เสนอเมื่อวันที่ ๔ กันยายน ๒๕๖๐ และให้ปรับแก้ไขตามความคิดเห็นและข้อเสนอแนะจากที่ประชุมก่อนนำเสนอเพื่อพิจารณาอีกครั้ง</p>				
๔	๘.๔ ส่งเสริมให้โครงการลงทุนขนาดใหญ่ของประเทศ เช่น ด้านพลังงาน สะอาด ระบบราง ยานยนต์	๑๐. โครงการพัฒนาเมืองนวัตกรรมชีวภาพภาคตะวันออก (EECi Biopolis)	<p><u>บทบาทรัฐ :</u> สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (พว.) ดำเนินโครงการการพัฒนาเมืองนวัตกรรมชีวภาพภาคตะวันออก (EECi Biopolis) สร้างระบบนิเวศนวัตกรรมที่เหมาะสมในการส่งเสริมให้เกิดการทำวิจัย พัฒนาและนวัตกรรมเพื่อพัฒนาเศรษฐกิจชีวภาพ และสร้างเครือข่ายเชื่อมโยง ภาครัฐ ภาคธุรกิจทั้งในและต่างประเทศครอบคลุม SMEs และชุมชนในพื้นที่ เพื่อช่วยยกระดับและพัฒนาอุตสาหกรรมเดิม รวมถึงสร้างให้เกิดอุตสาหกรรมใหม่ทางด้านพลังงานชีวภาพ (Bioenergy) ชีวเคมีภัณฑ์ (Biochemicals & Bioplastics) อุตสาหกรรมผลิตสารที่ให้ประโยชน์เชิงหน้าที่ (Functional Ingredient) อุตสาหกรรมอาหาร</p>			แผน ๑๔๐.๐๐ ผล ๑๓.๓๗	พว.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	ไฟฟ้า การจัดการน้ำและขยะ ใช้ประโยชน์จากผลการศึกษาวิจัยและพัฒนาและนวัตกรรมของไทยตามความเหมาะสม ไม่เพียงแต่จะใช้เทคโนโลยีจากต่างประเทศ ส่งเสริมการใช้เครื่องมือ วัสดุ และสินค้าอื่นๆ ที่เป็นผลจากการวิจัยและพัฒนาภายในประเทศ ในวงกว้าง โดยจัดให้มีนโยบายจัดซื้อจัดจ้างของภาครัฐที่เอื้ออำนวย เพื่อสร้างโอกาส		<p>เสริมและเวชสำอาง (Nutraceuticals) รองรับการค้าและการลงทุนด้านการวิจัยและนวัตกรรมด้านชีวภาพจากภาคเอกชนทั้งในและต่างประเทศ ควบคู่กับการให้ความสำคัญในการวิจัยพัฒนาและส่งเสริมการใช้นวัตกรรมในระบบเกษตร (Smart Agriculture) เพื่อยกระดับความสามารถทางเทคโนโลยีของชุมชนโดยการถ่ายทอดเทคโนโลยีเพื่อเกษตรกรแม่นยำให้สามารถผลิตผลิตผลเกษตรที่มีคุณภาพ ปลอดภัย ลดการใช้ทรัพยากร และเพิ่มมูลค่าผลิตภัณฑ์ในกลุ่มพืชเศรษฐกิจสำคัญของพื้นที่ด้วยชุดเทคโนโลยีที่พร้อมถ่ายทอด ซึ่งนำไปสู่การเป็นประเทศแห่งนวัตกรรมเพื่อปรับเปลี่ยนไปสู่ประเทศไทย ๔.๐ ควบคู่กับการยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชนในพื้นที่ด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรม ตลอดจนนำไปสู่การพัฒนาที่ยั่งยืนต่อไปในอนาคต</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม :</u></p> <p>๑) เกษตรกรสามารถผลิตวัตถุดิบทางการเกษตรที่มีคุณภาพ ใช้ทรัพยากร อย่างประหยัด ลดต้นทุนการผลิต มีความปลอดภัยและเพิ่มมูลค่าผลิตภัณฑ์ได้ด้วยวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม</p> <p>๒) เกษตรกรและชุมชนสามารถเผชิญกับการเปลี่ยนแปลงโดยใช้อัจฉริยะ และภูมิปัญญาชุมชนรับมือได้ อีกทั้งเกษตรกรและชุมชนสามารถเข้าถึงความรู้ การนำความรู้ และเทคโนโลยีไปปรับใช้ในการประกอบอาชีพ ส่งผลกระทบต่อขีดความสามารถในการแข่งขันของสินค้าเกษตรและอุตสาหกรรมเพิ่มขึ้น และลดความเหลื่อมล้ำทางรายได้ระหว่างผู้ที่อยู่ในภาคเกษตรและนอกภาคเกษตรมากขึ้น</p> <p><u>บทบาทเอกชน :</u></p> <p>๑) ลงทุนเพื่อเติมเต็มศักยภาพปัจจุบันด้วยการสร้างตลาดใหม่ในอุตสาหกรรมชีวภาพ</p> <p>๒) กำหนดพื้นที่เพื่อสร้าง Biorefinery Complex เพื่อลงทุนเพิ่ม และต่อยอดผลิตภัณฑ์ที่มีมูลค่าเพิ่มในอุตสาหกรรมชีวภาพ</p> <p>๓) ลงทุน/สนับสนุนด้านการวิจัย พัฒนาเทคโนโลยี และนวัตกรรมไปสู่เชิงพาณิชย์</p>				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	การพัฒนาเทคโนโลยีของประเทศ ในกรณีที่เป็นจะต้องซื้อวัสดุอุปกรณ์หรือเทคโนโลยีจากต่างประเทศ จะให้มีเงื่อนไขการถ่ายทอดเทคโนโลยี เพื่อให้สามารถพึ่งตนเองได้ในอนาคตด้วย		<p><u>แผนการดำเนินงาน</u></p> <p><u>กิจกรรมหลักที่ ๑</u> : การถ่ายทอดเทคโนโลยีเพื่อเกษตรแม่นยำ และเพิ่มมูลค่าผลิตภัณฑ์ในกลุ่มพืช และพืชเศรษฐกิจสำคัญของพื้นที่ด้วยชุดเทคโนโลยีที่พร้อมถ่ายทอด จำนวน ๓๕ ชุมชน</p> <p><u>กิจกรรมหลักที่ ๒</u> : พัฒนาเมืองนวัตกรรมชีวภาพภาคตะวันออก (EECi Biopolis)</p> <ul style="list-style-type: none"> - ขับเคลื่อนการพัฒนาเมืองนวัตกรรมชีวภาพภาคตะวันออก (EECi Biopolis) และศึกษาจัดทำแผนปฏิบัติการที่เกี่ยวข้อง - ออกแบบกลุ่มอาคารเมืองนวัตกรรมชีวภาพภาคตะวันออก (EECi Biopolis) ระยะที่ 1A <p><u>กิจกรรมหลักที่ ๓</u> : ยกกระดับความสามารถทางเทคโนโลยีของผู้ประกอบการฐานชีวภาพในภาคตะวันออก (จำนวน ๖๐ ราย) และบ่มเพาะผู้ประกอบการใหม่ (Startups) ด้านนวัตกรรมฐานชีวภาพ (จำนวน ๑๐ ราย)</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>ในปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๑ ได้ดำเนินการ ดังนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> ๑) การออกแบบกลุ่มอาคาร EECi ระยะที่ 1A ได้ดำเนินการจัดทำสัญญาจ้าง บริษัท ดีไซน์+ดีเวลลอป จำกัด ๒) การถ่ายทอดเทคโนโลยีเพื่อเกษตรแม่นยำได้มีการหารือร่วมกับเครือข่าย อาทิ กรมส่งเสริมการเกษตร มหาวิทยาลัยบูรพา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา และชุมชนในพื้นที่จังหวัดสระแก้ว ฉะเชิงเทรา จันทบุรี ชลบุรี และระยอง เพื่อเตรียมดำเนินการถ่ายทอดเทคโนโลยีด้านการผลิตเทคโนโลยีสารชีวภัณฑ์ และเทคโนโลยีการจัดการดินและน้ำ เป็นต้น ๓) พัฒนาเทคโนโลยีเชิงลึกให้กับผู้ประกอบการเศรษฐกิจฐานชีวภาพ จำนวน ๖ ราย และได้ประสานความร่วมมือกับเครือข่ายโปรแกรมสนับสนุนการพัฒนาเทคโนโลยีและนวัตกรรม (ITAP) ในเขตพื้นที่ EEC อาทิ มหาลัยบูรพา มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลตะวันออก มหาวิทยาลัยเกษตร วิทยาเขตศรีราชา และ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ วิทยาเขตระยอง 				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
๕	๘.๕ ปรับปรุงและจัดเตรียมให้มีโครงสร้างพื้นฐานด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีด้านการวิจัยและพัฒนาและด้านนวัตกรรม ซึ่งเป็นโครงสร้างพื้นฐานทางปัญญาที่สำคัญในการต่อยอดสู่การใช้เชิงพาณิชย์ของภาคอุตสาหกรรมให้มีความพร้อม ทันสมัย และกระจายในพื้นที่ต่างๆ เช่น การพัฒนาระบบสารสนเทศ การตั้งศูนย์วิเคราะห์ห้องปฏิบัติการ	๑๑. โครงการเมืองนวัตกรรมอาหาร (Food Innopolis)	<p><u>บทบาทรัฐ :</u></p> <p>๑) นำเอาโครงสร้างพื้นฐานการวิจัยพัฒนาและนวัตกรรม และบุคลากรผู้เชี่ยวชาญมาให้บริการแก่บริษัทเอกชนที่เข้ามาตั้งหน่วยวิจัยพัฒนาและนวัตกรรมใน Food Innopolis และบริษัทเอกชนที่ขอรับการสนับสนุนด้านการวิจัยพัฒนาและนวัตกรรมแต่ไม่ได้อยู่ใน Food Innopolis เพื่อการผลิตสินค้าและบริการที่มีมูลค่าเพิ่มสูง</p> <p>๒) จัดสิทธิประโยชน์ทางภาษีและการอำนวยความสะดวกด้านการส่งเสริมการลงทุน อาทิ การอำนวยความสะดวกในการขออนุญาตนำผู้เชี่ยวชาญต่างชาติเข้ามาทำงาน เป็นต้น</p> <p>๓) การอำนวยความสะดวกในการบริการด้านการตรวจวิเคราะห์ ทดสอบ สอบเทียบ และการจัดการทรัพย์สินทางปัญญาแก่ภาคอุตสาหกรรมและบริษัทเอกชน</p> <p><u>บทบาทประชาชน/ประชาสังคม :</u> ภาคมหาวิทยาลัยมีบทบาทในการสนับสนุนองค์ความรู้และผู้เชี่ยวชาญ ในการให้คำปรึกษา และการถ่ายทอดเทคโนโลยีสู่บริษัทเอกชน โดยการนำผลงานวิจัยไปใช้ประโยชน์ในเชิงพาณิชย์</p> <p><u>บทบาทเอกชน :</u> ดำเนินการวิจัยพัฒนาและนวัตกรรม และแบ่งปันองค์ความรู้ เพื่อนำไปสู่การพัฒนาองค์ความรู้ใหม่ๆ ในรูปแบบ Open Innovation</p> <p><u>ผลการดำเนินงาน</u></p> <p>สำนักงานคณะกรรมการนโยบายวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมแห่งชาติ (สวทน.) ร่วมมือกับหน่วยงานพันธมิตรทั้งภาครัฐ มหาวิทยาลัย และสถาบันวิจัย ทั้งในประเทศและต่างประเทศ ในการขับเคลื่อนการจัดตั้งและดำเนินโครงการเมืองนวัตกรรมอาหาร (Food Innopolis) โดยมีผลการดำเนินงานที่สำคัญ ดังนี้</p> <p>๑) จัดตั้ง Food Innopolis พื้นที่แรก ณ อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย จังหวัดปทุมธานี ซึ่งมีความพร้อมรองรับกิจกรรมวิจัยพัฒนาและนวัตกรรมของ</p>				สวทน.

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
	สถาบัน และ ศูนย์วิจัย เป็น ต้น		<p>ภาคเอกชน ทั้งโครงสร้างพื้นฐานและพื้นที่ใช้สอย มีบุคลากรวิจัย มีการเชื่อมโยงความร่วมมือกับสถาบันวิจัย มหาวิทยาลัย ภาคเอกชน และภาครัฐ โดย Food Innopolis จะใช้พื้นที่ประมาณ ๒๐,๐๐๐ ตารางเมตร ในอาคาร Innovation Cluster 2 (INC 2) เป็นสำนักงานใหญ่ (Headquarter) และรองรับกิจกรรมการวิจัยพัฒนาและนวัตกรรมอาหารของภาคเอกชน</p> <p>๒) บริษัทเอกชนมาตั้งหน่วยวิจัยพัฒนาและนวัตกรรมใน Food Innopolis จำนวน ๓๗ ราย</p> <p>๓) พัฒนา service platform เพื่อสนับสนุนการพัฒนาองค์ความรู้ การวิจัยพัฒนาและนวัตกรรมสำหรับบริษัทเอกชน อาทิเช่น</p> <p>(๑) Food Innopolis Academy ร่วมกับเครือข่ายมหาวิทยาลัย และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องให้บริการฝึกอบรมและพัฒนาศักยภาพบุคลากรด้านอุตสาหกรรมอาหารและเพื่อเพิ่มพูนทักษะและความรู้ที่ทันสมัยในระดับโลก เช่น หลักสูตรนักพัฒนากลิ่นรส (Flavorist) เป็นต้น</p> <p>(๒) Food Safety service platform ร่วมกับ สำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา (อย.) สมาคมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีทางอาหารแห่งประเทศไทย จัดทำ Capacity building ผู้เกี่ยวข้องในระบบการออกใบอนุญาตการขึ้นทะเบียนอาหาร และจัดทำฐานข้อมูลผู้เชี่ยวชาญในการพิจารณาค่าขอการขึ้นทะเบียนผลิตภัณฑ์อาหาร เพื่อลดอุปสรรคในการขึ้นทะเบียนล่าช้า</p> <p>(๓) Talent Mobility service platform อำนวยความสะดวกในการจัดหาผู้เชี่ยวชาญที่เหมาะสมในการให้คำปรึกษาภาคเอกชน</p> <p>(๔) Facilities service platform อำนวยความสะดวกในการให้บริการอุปกรณ์เครื่องมือในการผลิตระดับโรงงานนำร่อง เพื่อพัฒนาและทดสอบผลิตภัณฑ์อาหารและกระบวนการผลิตผลิตภัณฑ์อาหารต้นแบบ โดยมุ่งเน้นที่การเสริมศักยภาพของโรงงานต้นแบบที่มีอยู่แล้วบางส่วนในหน่วยงานต่างๆ ให้สามารถใช้ประโยชน์และให้บริการแก่ภาคเอกชนได้อย่างมีประสิทธิภาพ และกระจายตัวอยู่ในพื้นที่ที่สะดวกต่อการใช้บริการของภาคเอกชน</p> <p>(๕) Food Innopolis Sensory Evaluation ร่วมมือกับเครือข่าย Thailand sensory Network ด้านการวิเคราะห์คุณภาพทางประสาทสัมผัส ประกอบด้วย</p>				

ลำดับ ที่	นโยบาย รัฐบาล	โครงการ	ผลการดำเนินงานโดยใช้กลไกประชารัฐ	ปัญหา/ข้อขัดข้อง	ข้อเสนอแนะ	งปม. (ล้านบาท)	หน่วยงาน รับผิดชอบ
			<p>บุคลากรผู้เชี่ยวชาญในการทดสอบรสชาติ คุณลักษณะสัมผัสและกลิ่นรสอาหาร และส่วนผสม ซอฟต์แวร์และเครื่องมือวิทยาศาสตร์ในการประเมินทดสอบ คุณภาพอาหาร ด้านรสชาติ กลิ่น เนื้อสัมผัส และลักษณะทางกายภาพ เช่น แก๊สโครมาโตกราฟี (GCMS) ลิควิดโครมาโตกราฟี (LC) และฟิวรีทรานฟอร์มอินฟราเรดสเปกโทรโฟโตมิเตอร์ (FTIR) เป็นต้น</p> <p>(๖) Food Innopolis Global Network เพื่อให้บริการเชื่อมประสานให้เกิดความร่วมมือในการถ่ายทอดความรู้และการให้คำปรึกษาด้านการวิจัยพัฒนา และนวัตกรรมอาหาร รวมทั้งด้านการพัฒนาธุรกิจและเทคโนโลยี จากหน่วยงานชั้นนำด้านนวัตกรรมอาหารระดับโลก เช่น สถาบันวิจัย Fraunhofer ของประเทศเยอรมนี</p> <p>๔) ร่วมกับศูนย์สร้างผู้ประกอบการที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรม มหาวิทยาลัยหอการค้า (IDE center) เปิดตัวโครงการพัฒนาสตาร์ทอัพด้านนวัตกรรมอาหาร (IDE Mindset Development Program : Hacking Food) พัฒนาสตาร์ทอัพด้านนวัตกรรมอาหารเพื่อผลักดัน นักรบสตาร์ทอัพไทยรุ่นใหม่ไปสู่เวทีโลก โดยร่วมมือกับผู้เชี่ยวชาญจากมหาวิทยาลัยชั้นนำของโลกด้านสตาร์ทอัพอย่างเอ็มไอที (MIT) เพื่อมุ่งการสร้างจำนวนสตาร์ทอัพที่มีความสามารถในการแข่งขันในตลาดโลกและขับเคลื่อนเศรษฐกิจของประเทศให้เติบโตแบบก้าวกระโดด</p> <p>๕) จัดเวทีการประกวดนวัตกรรมอาหาร “Food Innopolis Innovation Contest 2017” เมื่อวันที่ ๙ ก.พ. ๖๑ ณ ลานพาร์คพารากอน ศูนย์การค้าสยามพารากอน กรุงเทพฯ ซึ่งเป็นเวทีที่คั่นหานวัตกรรมรุ่นใหม่ด้านการสร้างนวัตกรรมอาหาร เพื่อให้สามารถต่อยอดไปสู่การเป็นผู้ประกอบการด้านอาหาร หรือมีโอกาสในการเข้าไปทำงานในบริษัทเอกชนด้านอาหารที่มีการลงทุนวิจัยและนวัตกรรม รวมทั้งมีโอกาสนำเสนอแผนธุรกิจเพื่อแสวงหาการลงทุนในอนาคต โดยการประกวดแบ่งออกเป็น ๒ ประเภท คือ ๑) Original Sensation (การแปรรูปผลิตภัณฑ์ โดยยังคงรสชาติและคุณค่าเดิม) และ ๒) Waste Not (การลดการสูญเสียของปัจจัยต่างๆ ในการผลิต ไม่ว่าจะเป็นวัตถุดิบหรือกระบวนการ เป็นต้น)</p>				